2023년 7월 15일 19시

주간 회의

정극훈 이도영 김혁동

주간 회의

{

일요일 오후 5시 기획회의

다음주 만남 일정 정하기

* 18일 하이마트 아침 10시

맵의 아이템 오브젝트 회의

다음주 까지 목표

1. 게임이 실행되야한다
   1. 아이템 모델, 기능, UI
   2. 그림자, 파티클
   3. 타이머 이벤트 추가
   4. 페이즈 변경 클라 처리
   5. 경찰 AI 추가

1.6 인게임 로직

}

링크 (맑은 고딕, 10pt)

{

}